

Exemple 4 – organisation sur 4 jours avec un séjour hors du lycée

En vert : mise en œuvre du jeu au lycée

En jaune : mise en œuvre du jeu dans un gîte

6 enseignants impliqués dans la mise en œuvre du jeu dont 3 sur toute la durée du jeu.

	Mardi	Mercredi	Jeudi	Jeudi semaine suivante
Matin	<p>Constitution équipes de 8h à 9h</p> <p>Présentation des règles du jeu Présentation des cartes événements Cartes de protection Des badges</p> <p>NIVEAU 1 GENESE Mission 1 - Etat des lieux Validation du badge fouineur</p> <p>Mission 2 - Choix de l'insecte (2h) Validation badge marmite d'insectes et fouineur timer</p>	<p>NIVEAU 2 LA PRODUCTION</p> <p>Mission 5 Choix de l'emplacement Validation badge géographe</p>	<p>Mission 6 - Choix de l'énergie Badge énergie</p>	<p>A CONFIRMER Fin du jeu Jeudi au Lycée NIVEAU 3 LA VENTE</p> <p>Mission 9 - Identification de la concurrence, Mission 10 - Choix d'une stratégie de communication,</p>
Après midi	<p>Mission 3 - Création de l'entreprise</p>	<p>Randonnée avec mesure terrain Badge métrologie</p>	<p>Mission 7 - Choix du produit</p>	<p>Mission 11 - Réalisation d'un spot publicitaire Validation Badge graphiste</p>
	<p>Départ pour le gîte à 16h30 Avec les 2 minibus+ 1 voiture</p>		<p>Mission 8 -Réalisation de posters</p>	
Soirée	<p>Mission 4 - Présentation orale</p>		<p>Retour lycée 15H</p>	